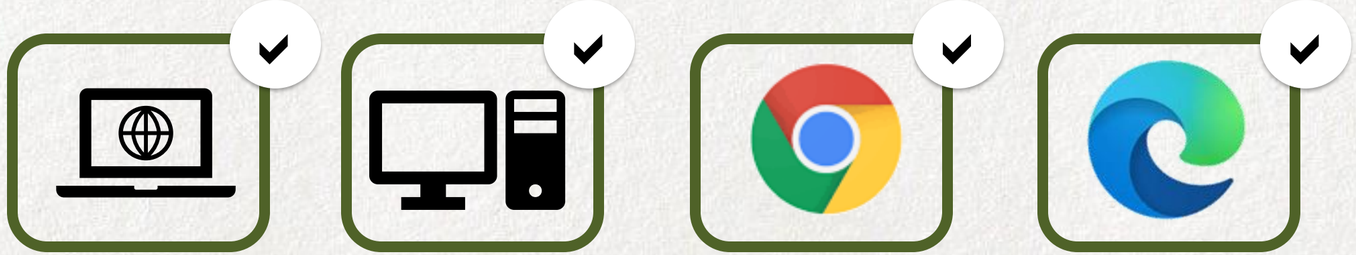
Anmeldung zu

# Wonder.me

**Bitte ausschließlich**

- **Laptops oder Desktop-PCs nutzen und**
- **die Browser Chrome oder Edge verwenden**



Smartphones oder Tablets werden von Wonder.me nicht unterstützt und führen zu Fehlern.
Browser wie Safari, Firefox oder Internet Explorer sind nicht mit Wonder.me kompatibel

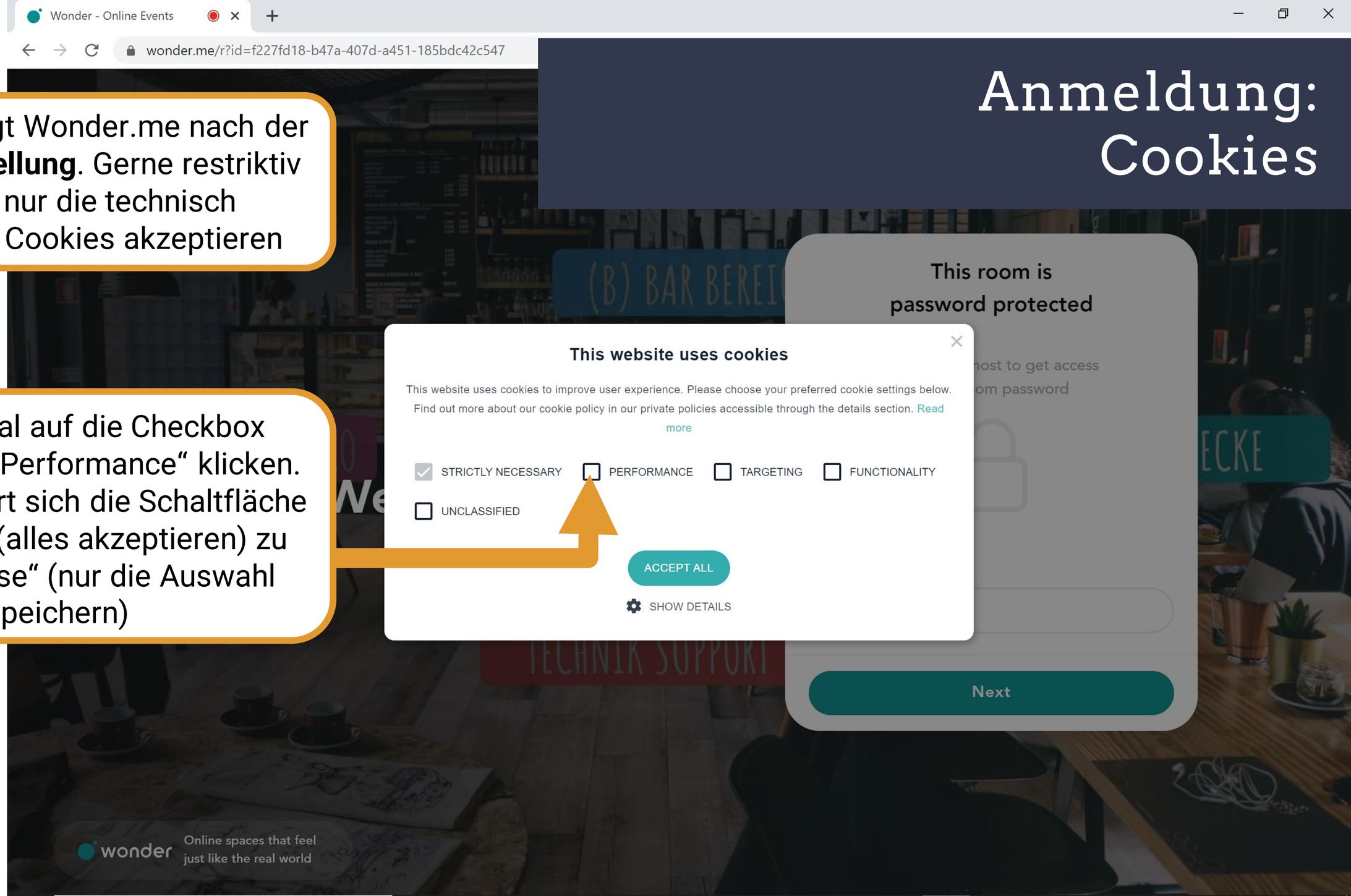
Zum Starten von Wonder.me bitte den Link aus der Einladung verwenden.

https://www.wonder.me/r?id=69a89647-9214-4a95-bb60-223c612e7c4a

# Anmeldung: Cookies

Als erstes fragt Wonder.me nach der **Cookie-Einstellung**. Gerne restriktiv sein und nur die technisch essentiellen Cookies akzeptieren

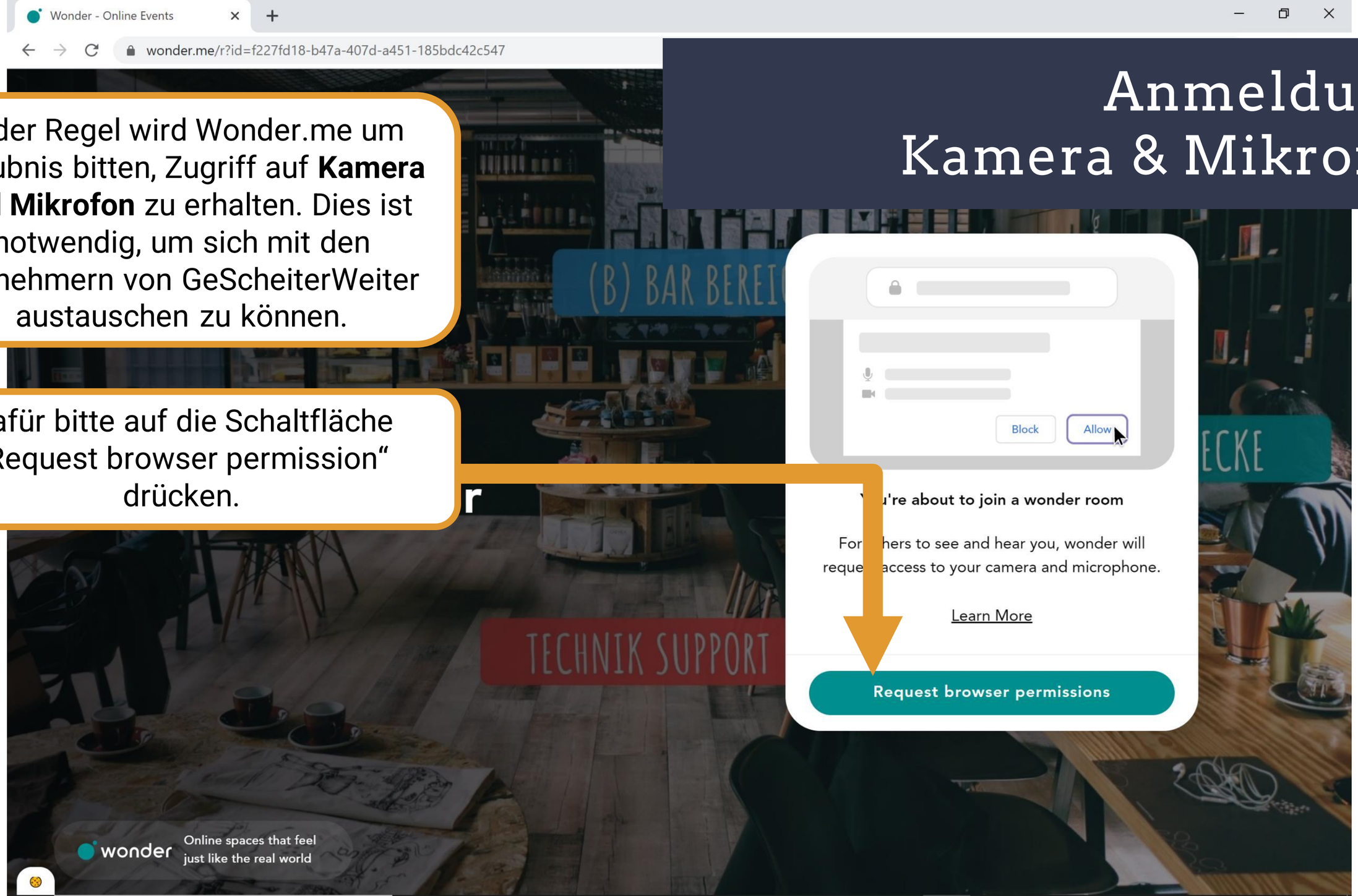
Hierzu 2 Mal auf die Checkbox (Kasten vor) „Performance“ klicken. Dann verändert sich die Schaltfläche „Accept All“ (alles akzeptieren) zu „Save & Close“ (nur die Auswahl speichern)



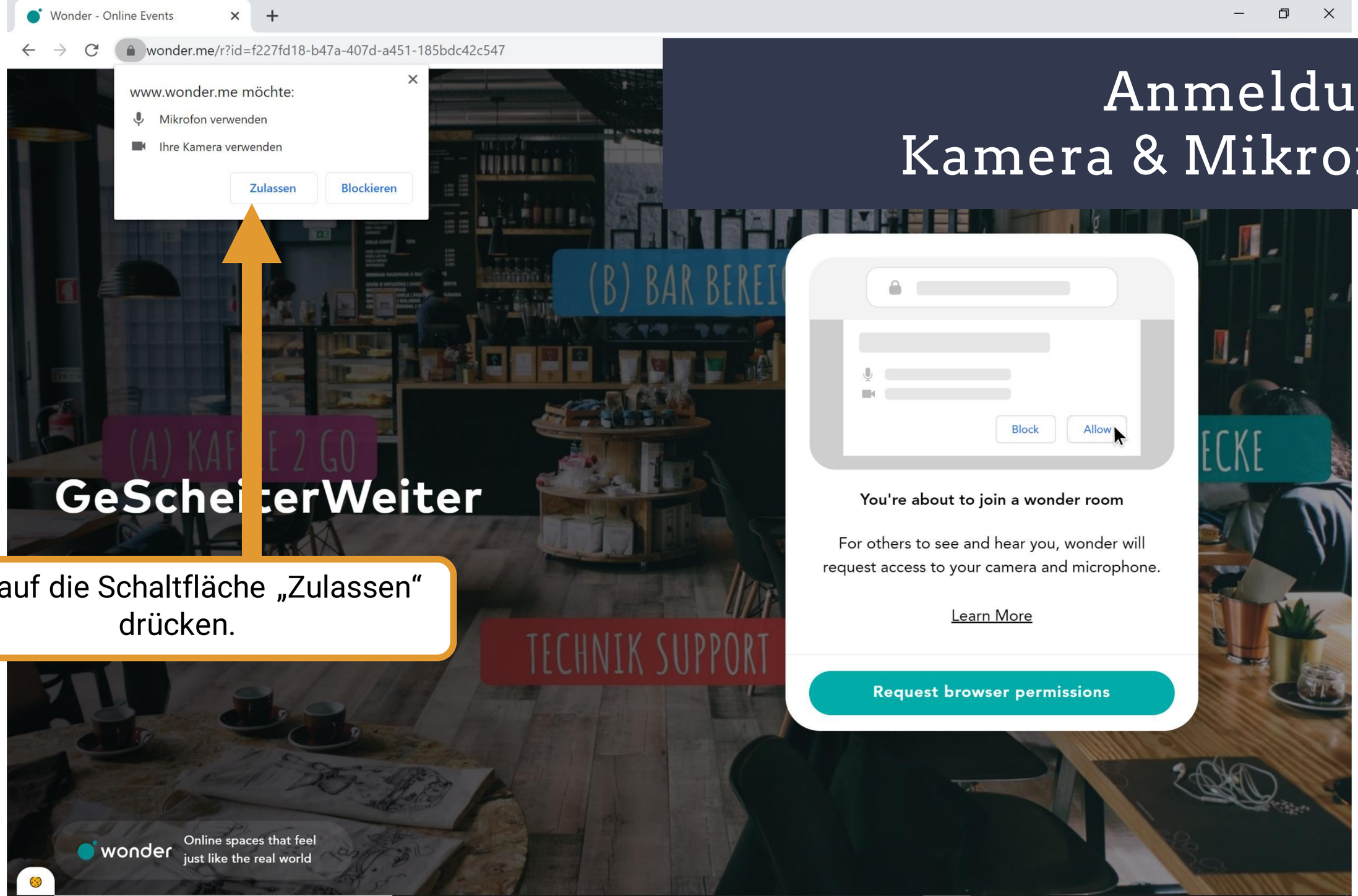
# Anmeldung: Kamera & Mikrofon

In der Regel wird Wonder.me um Erlaubnis bitten, Zugriff auf **Kamera und Mikrofon** zu erhalten. Dies ist notwendig, um sich mit den Teilnehmern von GeScheiterWeiter austauschen zu können.

Dafür bitte auf die Schaltfläche „Request browser permission“ drücken.



# Anmeldung: Kamera & Mikrofon




Nun auf die Schaltfläche „Zulassen“ drücken.

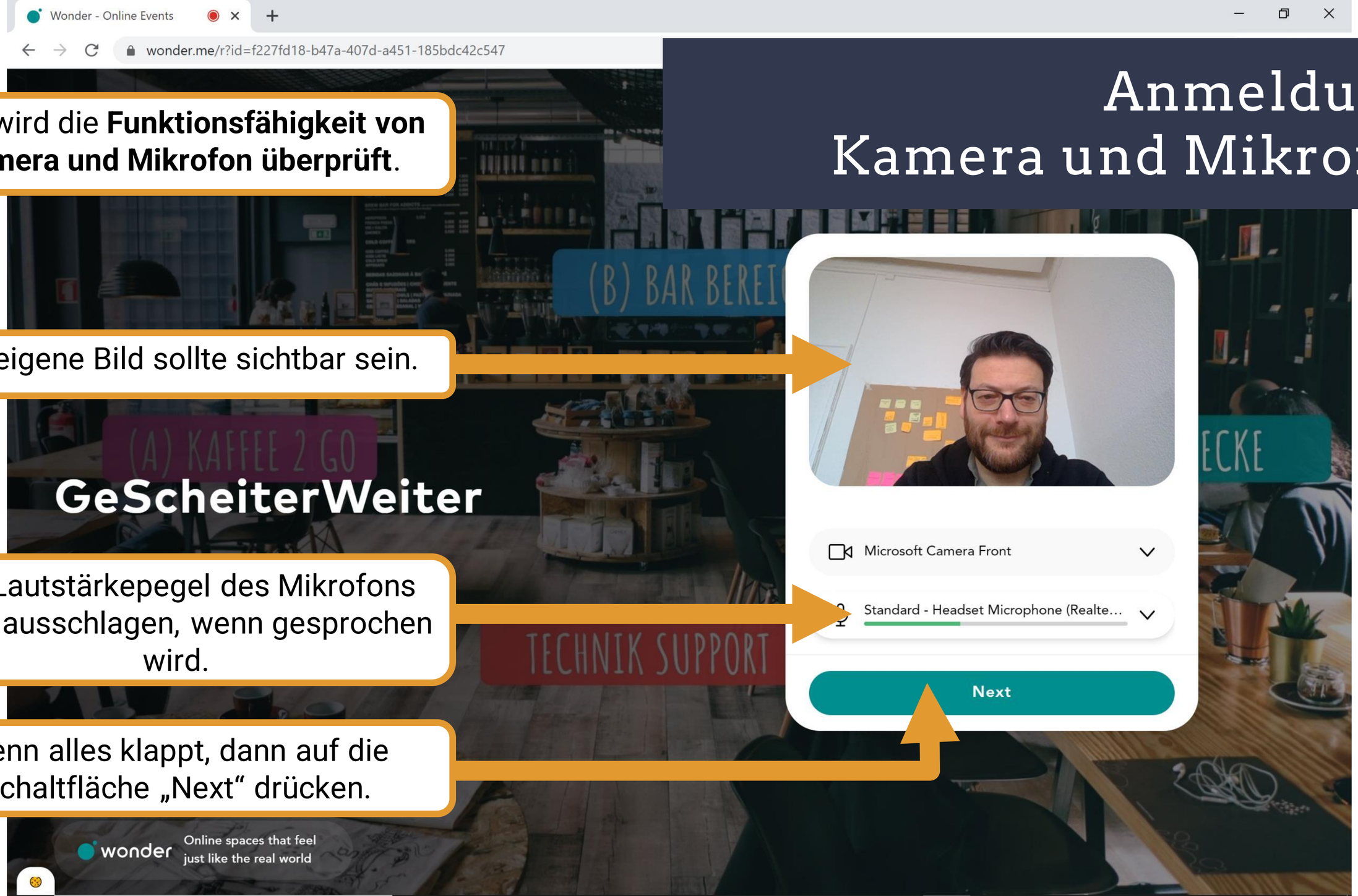
# Anmeldung: Kamera und Mikrofon

Nun wird die **Funktionsfähigkeit von Kamera und Mikrofon überprüft**.

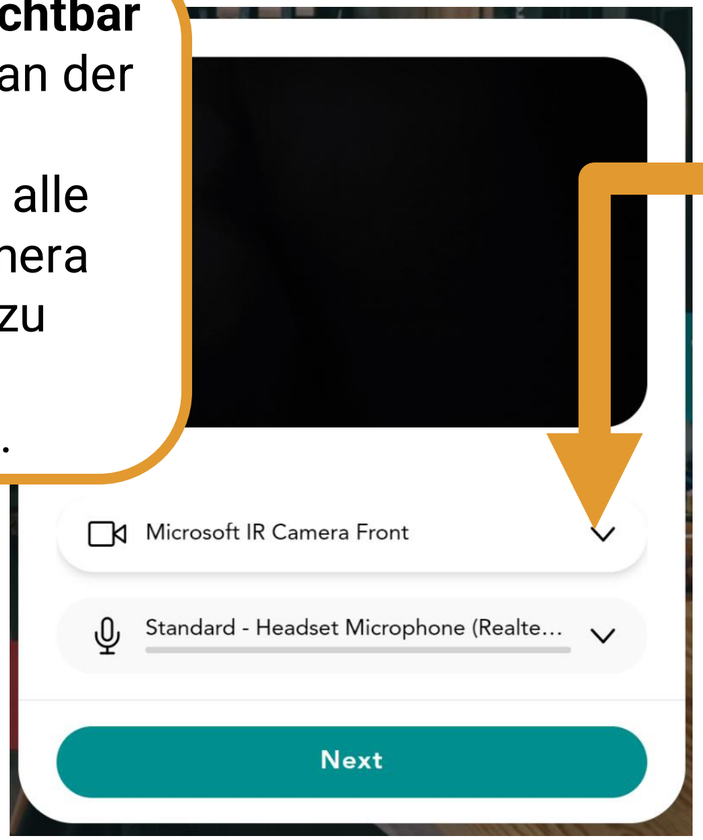
Das eigene Bild sollte sichtbar sein.

Der Lautstärkepegel des Mikrofons sollte ausschlagen, wenn gesprochen wird.

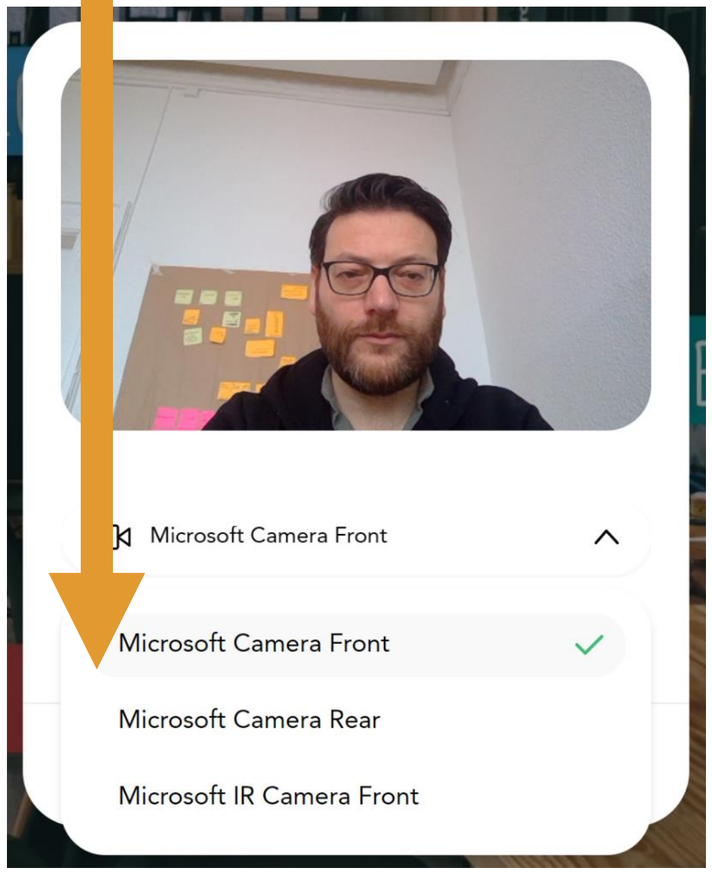
Wenn alles klappt, dann auf die Schaltfläche „Next“ drücken.



**Wenn das eigene Bild nicht sichtbar ist,** dann liegt es in der Regel an der Kameraauswahl.
Grundsätzlich ist es wichtig alle Programme, die auf die Kamera zugreifen könnten, vorab zu schließen, z.B. andere Videokonferenzsysteme.



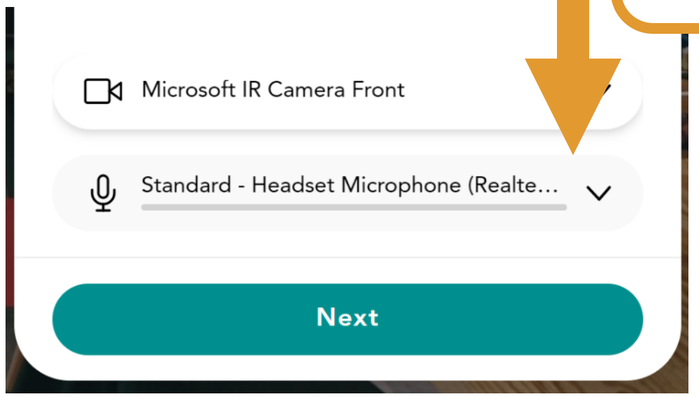

In der Kameraeinstellung, die aus den verfügbaren Kameras diejenige auswählen, bei der das eigene Bild dargestellt wird.

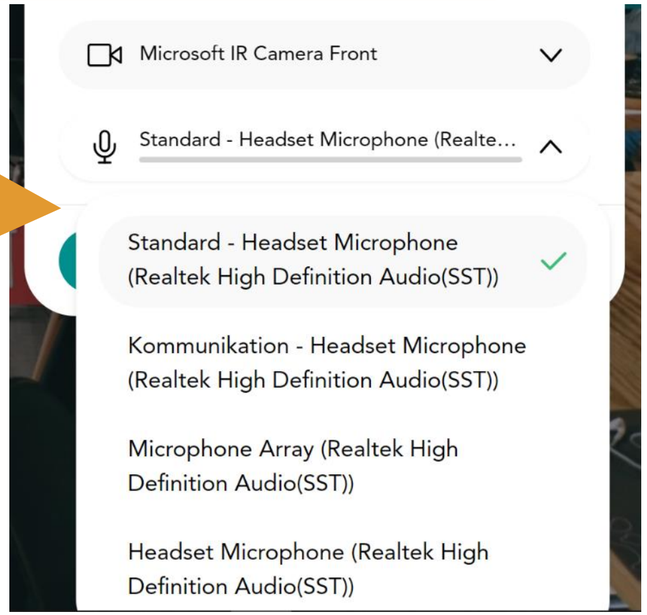



# Problem:
# Bild nicht sichtbar

Wenn der **Lautstärkepegel des Mikrofons nicht ausschlägt,** obwohl gesprochen wird**,** dann liegt es häufig an der Mikrofonauswahl. Grundsätzlich ist es wichtig, alle Programme, die auf das Mikrofon zugreifen könnten, vorab zu schließen, z.B. andere Videokonferenzsysteme.

In der Mikrofoneinstellung, das Mikrofon auswählen, bei dem der Lautstärkepegel ausschlägt.



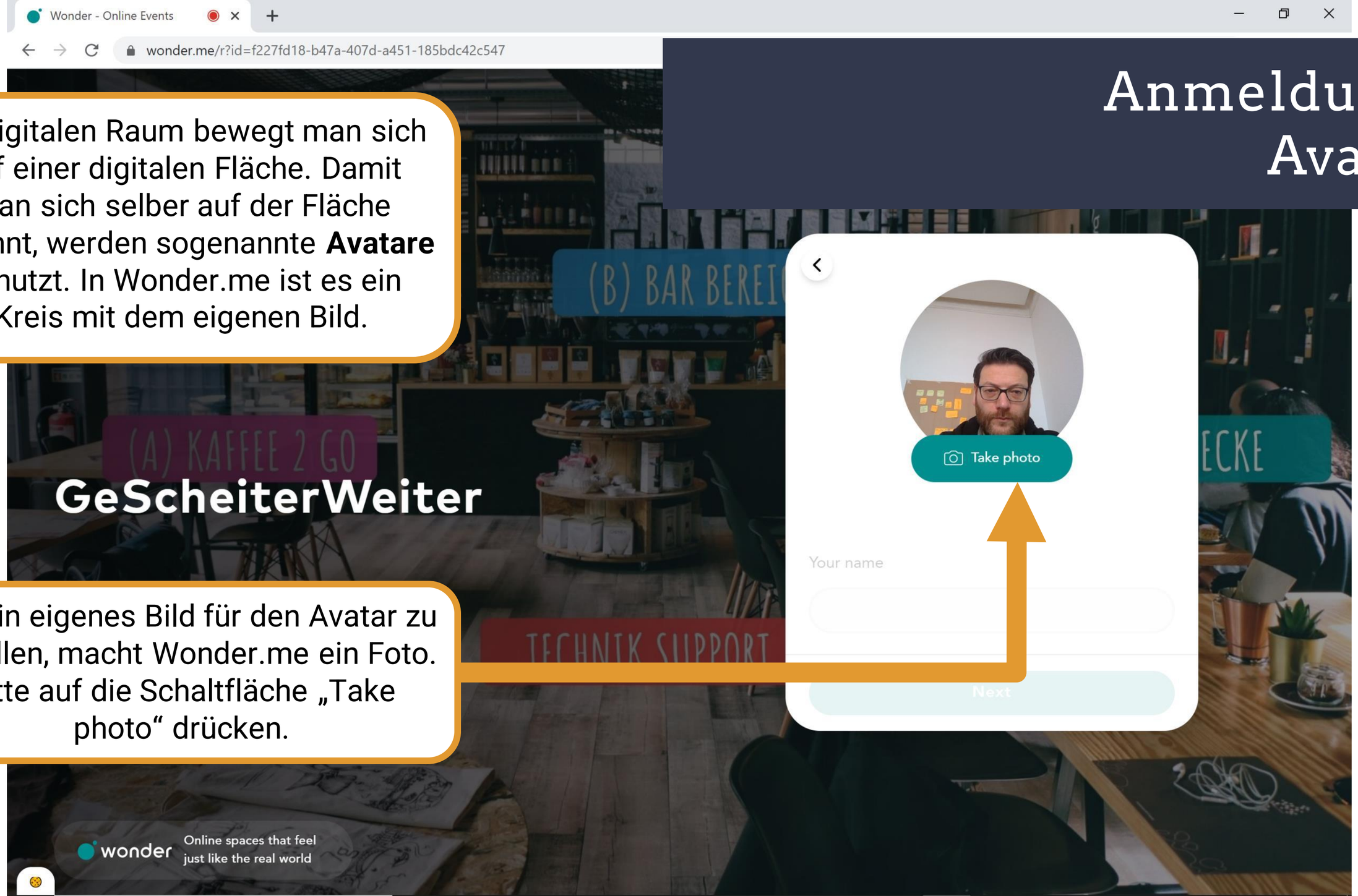




# Problem: Lautstärkepegel schlägt nicht aus

# Anmeldung: Avatar

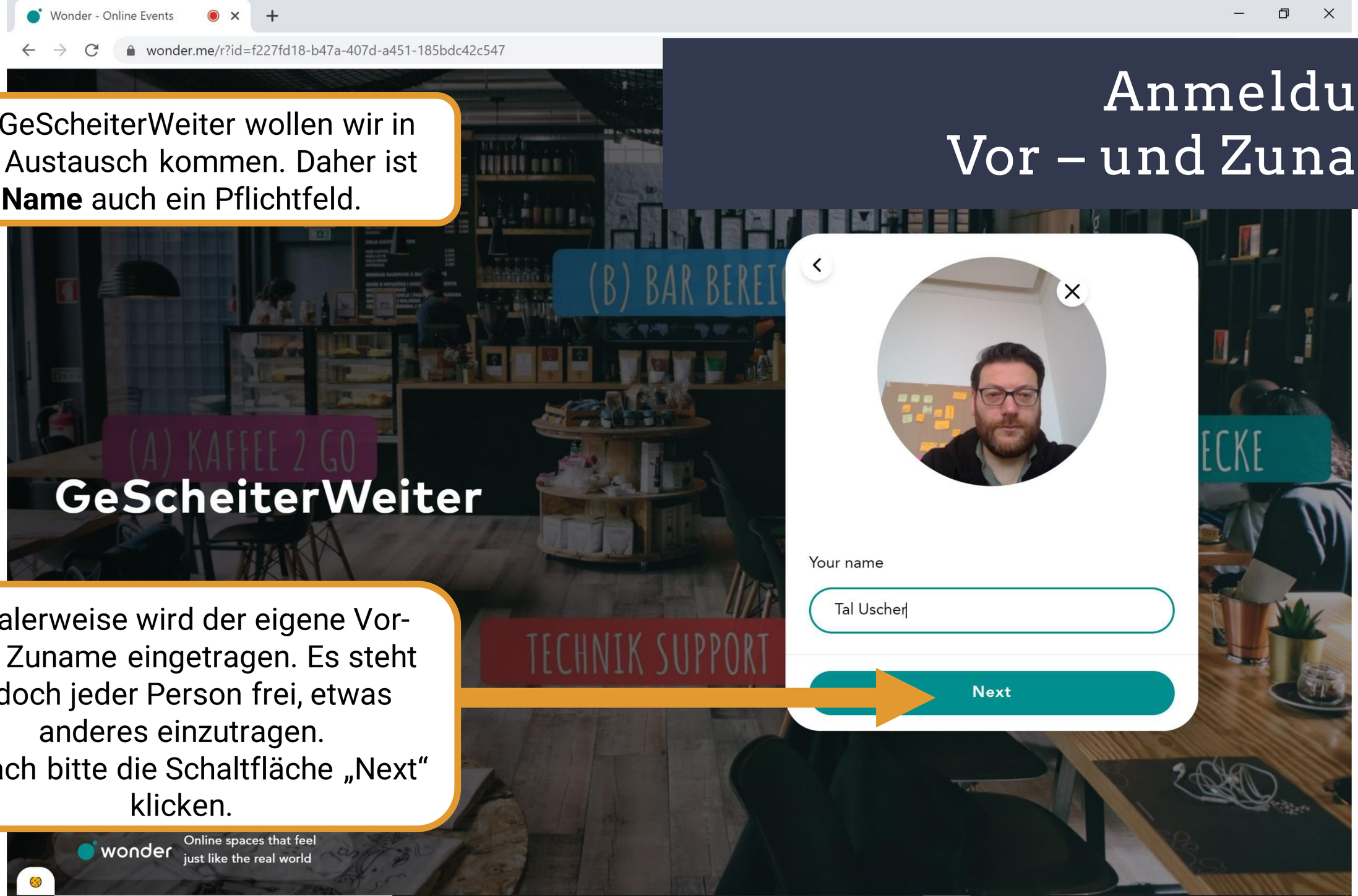
Im digitalen Raum bewegt man sich auf einer digitalen Fläche. Damit man sich selber auf der Fläche erkennt, werden sogenannte **Avatare** genutzt. In Wonder.me ist es ein Kreis mit dem eigenen Bild.

Um ein eigenes Bild für den Avatar zu erstellen, macht Wonder.me ein Foto. Bitte auf die Schaltfläche „Take photo“ drücken.



# Anmeldung: Vor – und Zuname

Bei GeScheiterWeiter wollen wir in den Austausch kommen. Daher ist **Name** auch ein Pflichtfeld.




Idealerweise wird der eigene Vor- und Zuname eingetragen. Es steht jedoch jeder Person frei, etwas anderes einzutragen.
Danach bitte die Schaltfläche „Next“ klicken.

Wonder - Online Events

# Fertig!

Geschafft!!!
Der GeScheiterWeiter Raum ist erreicht.

So sieht ein Avatar aus.

Vielen Dank

# Viel Spaß bei GeScheiterWeiter